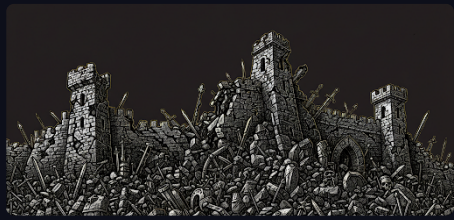


## Blocking Terrain

0

Token



Élément de Terrain Bloquant generique.  
Représente des rochers, murs, arbres massifs, etc