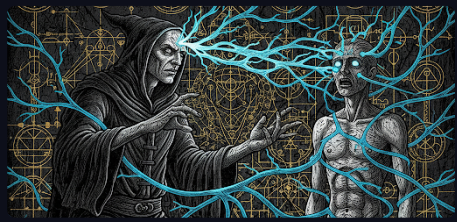


Mind Control

5

Spell — Standard



Ciblez et prenez le contrôle d'une créature ennemie de coût 3 Mana ou moins jusqu'à la fin du tour. La créature reçoit immédiatement Haste et gagne +1 AP (Maximum de 2 AP au total)