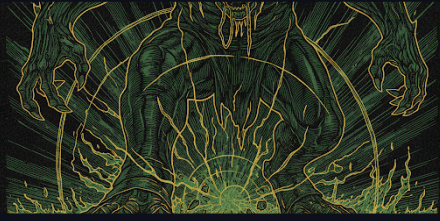


## Trample

COÛT

Skill



2 AP

Jusqu'à la fin du tour, toutes vos créatures (M, L, H) ignorent les unités ennemies de taille inférieure ou égale pendant le mouvement (elles peuvent les traverser). Infligez 1 dégât à chaque ennemi traversé ainsi